



COURS PHL 001 : PHL WEB CONVERSION

Objectifs :

- A la fin de ce cours, le participant sera capable de maîtriser :
 - La conversion d'application 5250 en WEB
 - De paramétrer ses feuilles de styles pour modifier le design

Durée :

- 7 heures

Contenu :

- Architecture du produit
- Conversion des écrans 5250 en Web :
 - Les règles de conversions
 - Environnement de compilation
- Utilisation du produit :
 - Rattachement des programmes Web aux menus
 - Formation de base à SDW (Studio Development Web)
- Séance questions / réponses

Méthode et moyens pédagogiques :

- Cours magistral dont 50% du temps consacré aux travaux pratiques
- Le formateur devra disposer d'un PC équipé d'un vidéoprojecteur, ainsi que d'un paperboard
- Les stagiaires devront au moins disposer d'un PC pour 2

Public concerné :

- Développeurs AS/400



COURS PHL 002 : PHL WEB ADMINISTRATEUR

Objectifs :

- A la fin de ce cours, le participant sera capable de maîtriser :
 - La sécurité dans PHL WEB
 - La gestion des menus
 - Le paramétrage de PHL WEB
 - Le design des applications WEB

Durée :

- 7 heures

Contenu :

- **L'application :**
 - Notions
 - Administration générale
 - Paramètres généraux
 - Sécurité
- **Le design du bureau :**
 - Notions
 - Les feuilles de styles
 - Le design par utilisateur
- **L'environnement d'exécution :**
 - Notions
 - La gestion des menus
 - Les paramètres
 - Les environnements

Méthode et moyens pédagogiques :

- Cours magistral dont 50% du temps consacré aux travaux pratiques
- Le formateur devra disposer d'un PC équipé d'un vidéoprojecteur, ainsi que d'un paperboard
- Les stagiaires devront au moins disposer d'un PC pour 2

Public concerné :

- Développeurs AS/400



COURS PHL 003 : PHL WEB DEVELOPPEUR

Objectifs :

- A la fin de ce cours, le participant sera capable de maîtriser :
 - PHL SDW le studio de développement de PHL WEB

Durée :

- 7 heures

Contenu :

- **SDW : Principes de base**
 - Disposition écran
 - Barre d'outils
 - Utilisation
- **Les composants :**
 - Standards
 - Formulaires : boutons, cases à cocher, boutons radio, combo box, zone action, zone texte, zone date, zone heure, checkboxlist, liste déroulante
 - Système
 - Composants : panel, image, trait, menu contextuel, menu, modèle, titre de sous-fichier
 - Dessin
- **La programmation événementielle :**
 - Les événements de type Click, Double-click et Clickright
 - Les fonctions :
 - Display (calendar, contextmenu, list, msgalert, msgconfirm, sqllist)
 - Set (fnkey, value)
 - Sfl (toexcel, toclipboard, tocsv, sort)
 - Les variables : &vuser, &var, &zone, &msg, &msgid, &msgcon, &subst
- **La programmation PHL WEB :**
 - Les sous-fichiers (menu contextuel et titre)

Méthode et moyens pédagogiques :

- Cours magistral dont 50% du temps consacré aux travaux pratiques
- Le formateur devra disposer d'un PC équipé d'un vidéoprojecteur, ainsi que d'un paperboard
- Les stagiaires devront au moins disposer d'un PC pour 2

Public concerné :

- Développeurs AS/400



COURS PHL 015 : PHL WEB DEVELOPPEUR AVANCE

Objectifs :

- A la fin de ce cours, le participant sera capable de maîtriser :
 - La programmation événementielle dans PHL WEB
 - Le développement de nouvelles applications WEB

Durée :

- 7 heures

Contenu :

- **Les composants :**
 - Formulaires : Zone HTML et zone dynamique
 - Composants : Groupbox, Onglet, Iframe, Titre de sous-fichier
- **La programmation événementielle :**
 - Les événements de type mouse, change, help, drag, drop et focus
 - Les fonctions :
 - Call
 - Display (file, help, helpf, image, prompt, style, checkspell)
 - Set (class, disabled, filetitle, focus, image, lower, protect, style, tabpanel, upper, visible)
 - Record
 - Sfl (dspchoicecol, dspsearch, pos, toGraph, scroll, selected, selectedall, sflcoltoexcel)
 - SQL
 - PCFile
 - Statements
 - Other
 - Les variables &vscreen, &tscreen, &eval, &sqlvalue
 - Les fonctions Web
- **La programmation PHL WEB :**
 - Les sous-fichiers
 - Sflcolumn
 - Recherche sur sous-fichier
 - Choix des colonnes
 - Les impressions PHL Print
 - Les appels de programmes

Méthode et moyens pédagogiques :

- Cours magistral dont 50% du temps consacré aux travaux pratiques
- Le formateur devra disposer d'un PC équipé d'un vidéoprojecteur, ainsi que d'un paperboard
- Les stagiaires devront au moins disposer d'un PC pour 2

Public concerné :

- Développeurs AS/400